



STATUTO – REGOLAMENTO

della

LEGA FIGA TRADERS SERIE A LCARAZ

Aggiornato alle modifiche approvate dall'Assemblea della Lega Figa Traders Serie A lcaraz
nei sondaggi del 9 agosto 2026.*

Approvato dal Consiglio Federale Riggi League nella riunione del 09 agosto 2026
(Comunicati Ufficiali Riggi League nn.0702/A del 9 agosto 2026).*

STATUTO - REGOLAMENTO
DELLA LEGA FIGA TRADERS PROFESSIONISTI SERIE A LCARAZ

TITOLO I
LA LEGA SERIE A LCARAZ E LE SOCIETÀ ASSOCIATE

Art. 1 - Associazione delle Società

1. Sono associate alla Lega Serie A lcaraz le società rette dai seguenti presidenti:
 - Marco Giuseppe Maria Chiarelli
 - Gabriele Gaetano Riggi (Superadmin)
 - Alessio Miraglia
 - Michele Stella
 - Simone Giovanni Matraxia
 - Alessandro Pio Mavilla
 - Damiano Maria Micciché
 - Simone Maria Miraglia
2. L'iscrizione alla Lega è **effettiva solo previo versamento della quota stabilita, pari a 110 euro per ciascuna società.** Il mancato pagamento comporta sanzioni gravi e irrevocabili, tra cui – come da prassi consolidata – **l'uccisione con conseguente occultamento del cadavere**, eseguita in modo proporzionato all'entità del ritardo. Nessun reclamo sarà preso in considerazione.
3. Tradotto significa che all'asta di agosto (o entro la prima partita della prima giornata) sarà necessario saldare ALMENO metà della quota. All'asta di gennaio (o entro la prima partita della giornata dopo di questa) dovrà essere saldata l'altra metà o il restante della quota intera.
4. Penalità di un punto ad ogni giornata seguente in caso di mancato pagamento.
5. Le quote saranno conservate dal presidente Marco Giuseppe Maria Chiarelli, al quale viene riposta la TOTALE fiducia in cambio del rispetto dell'incarico.

Art. 2 - Le aste

1. Per le aste successive alla prima, gli svincoli avverranno in ordine di classifica dal primo all'ottavo classificato in quel momento.
2. **Asta di agosto**: 1000 crediti, asta a chiamata, la prima chiamata viene decisa con qualunque metodo random (es. carte o matita), poi ad ogni ruolo successivo quello con più crediti inizia e giro anti-orario.
3. **Asta di settembre**: crediti rimanenti da agosto con aggiunta di:
 - 3.1. svincolo di un giocatore rimasto in serie A: +metà per eccesso dei crediti spesi per lui;
 - 3.2. svincolo di un giocatore andato all'estero: +tutti i crediti spesi per lui.
4. **Asta di gennaio**: crediti rimasti dopo le prime aste +100 crediti con aggiunta di:
 - 4.1. svincolo di un giocatore rimasto in serie A: +metà per eccesso dei crediti spesi per lui;
 - 4.2. svincolo di un giocatore andato all'estero: +tutti i crediti spesi per lui.

Art. 3 – Regole caratteristiche

Il regolamento tecnico si trova sull'app ma qui vengono comunque evidenziate le regole caratteristiche della lega:

1. Fanta Classic
2. MOD difesa 6 fasce:
 - 2.1. 6.00-6.24 (+1);
 - 2.2. 6.25-6.49(+2);
 - 2.3. 6.50-6.74(+3);
 - 2.4. 6.75-6.99 (+4);
 - 2.5. 7.00-7.24(+5);
 - 2.6. 7.25+(+6)
3. Moduli: 5-4-1; 4-5-1; 5-3-2; 4-4-2; 3-5-2; 4-3-3; 3-4-3.
4. Configurazione panchina: PPDDDDCCCAA
5. Timeout inserimento formazione: 15min
6. Sostituzioni: 3 (no cambio modulo ibrido)
7. Ammonito senza voto (5.5 d'ufficio): NO
8. Gol Portiere: +5
9. Assist: tutti +1
10. Gol Pareggio: +0
11. Gol Vittoria: +1

12. Porta inviolata: +1

13. MVP: +0

14. lo **Switch** è un cambio aggiuntivo oltre ai 3 e viene usato esclusivamente tra due giocatori dello **stesso ruolo e della stessa squadra di Serie A**.

14.1. L'uso improprio in qualunque giornata non viene sanzionato, viene tolto o risolto se ritenuto all'unanimità un errore di distrazione (es. una palese svista ti fa usare lo switch tra due giocatori non della stessa squadra ma viene segnalato prima delle formazioni ufficiali della partita coinvolta).

15. Dalla Giornata 1 Alla Giornata 33 (inclusa) chiunque non schieri la formazione fa automaticamente 0 punti in classifica per quella giornata (quindi anche se dovesse pareggiare 0-0 gli verrebbe tolto il punto dal SUPERADMIN).

15.1. L'avversario dovrà comunque arrivare a 66pt per vincere ed ottenere i 3 punti, in caso contrario otterrà solo un punto.

16. Dalla Giornata 34 invece verrà schierata la migliore formazione possibile* a chi non schiera, ma solo entro il fischio d'inizio della prima partita.

16.1. Il Superadmin Riggi Gabriele Gaetano dovrà chiedere al gruppo di decidere con buonsenso alcuni possibili cambi modulo/ballottaggi se questi venissero segnalati da almeno un presidente, da votare entro il fischio d'inizio della prima partita, qualunque voto dopo non verrà considerato.

16.2. Il presidente che non schiera può comunque sciogliere ballottaggi o dare la formazione che avrebbe schierato entro il fischio d'inizio della prima partita, in quel caso varrebbe sopra ogni altra formazione data (a meno di palese tentativo di alterazione della formazione ottimale).

16.3. Nel caso in cui ci si accorgesse troppo tardi del buco di formazione, quindi a partite già iniziate, bisognerà optare per la formazione schierata automaticamente dal sistema (a meno di straordinari casi dove la prima partita non conta nella formazione da schierare, quindi se la rosa non ha NESSUN giocatore a voto di quella partita, in quel caso le scadenze sopra si estendono al fischio finale della prima partita, non oltre perché si avrebbe un vantaggio di informazioni delle formazioni successive).

17. In caso di **infortunio GRAVE ed accertato** (si intende una qualunque lesione che possa far **saltare l'intero campionato** ad un giocatore) entro il fischio d'inizio della sesta giornata dopo l'asta di gennaio il giocatore in questione può essere cambiato con un altro dagli svincolati fino a parità di FVM

17.1. **Il cambio può essere successivamente revocato** se il giocatore in questione torni ad allenarsi in gruppo*, in quel caso:

17.1.1. Se la notizia che sia tornato in gruppo arriva entro il termine dello schieramento della formazione in quella giornata allora il cambio viene fatto in quella giornata

17.1.2. Se la notizia arriva dopo il termine dello schieramento, il cambio verrà fatto per la giornata successiva

18. Le sessioni per gli scambi sono le seguenti:

- 18.1. 18 agosto (post-asta agosto) - 22 agosto (pre-inizio campionato)
- 18.2. 21 settembre (prima sosta) - 6 ottobre (pre-6a giornata)
- 18.3. 9 novembre (seconda sosta) - 17 novembre (pre-12a giornata)
- 18.4. 2 gennaio (mercato invernale) - 6-7 febbraio* (pre-23a giornata)
- 18.5. 22 marzo (terza sosta) - 30 marzo (pre-30° giornata)

Art. 4 – Rinvii

1. Qualunque gara o turno di serie A rinviato verrà atteso per massimo 1 mese, dopodiché verranno optati i 6 politici per qualunque giocatore delle squadre coinvolte

Art. 5 – Premi del campionato

2. I premi disposti per il podio del campionato sono:

- 1^: 450 euro
- 2^: 250 euro
- 3^: 100 euro
- Gli altri se la fanno ficcare **nel culo**

TITOLO II

LA COPPA CALABRIA

Art. 6 – La coppa Calabria

1. Durata della coppa: 9 giornate (dalla giornata 23 alla giornata 31)
2. La coppa sarà composta da due gironi sorteggiati da 4 squadre ognuno, dopodiché le prime due di ogni girone si sfideranno in una semifinale di andata e ritorno e poi finale secca
3. In finale, in caso di pareggio, la partita andrà ai supplementari ed eventualmente ai rigori

Art. 7 – Premi della coppa

4. I premi disposti per i finalisti della coppa sono:
 - a. 1^: 70 euro
 - b. 2^: 10 euro
 - c. Gli altri se la fanno ficcare **nel culo**

TITOLO III

STORIA DELLA LEGA

Link per consultare la pagina ufficiale della Lega Figa traders, contenente le informazioni di ogni partecipante e le statistiche dei campionati precedenti:
<https://legafigatraders.pages.dev/>

backup:

<https://legafigatraders.netlify.app/>